



2022년도 여자초등부 규정종목
국내채점규칙 (고학년)



2022. 1. 13.

사 단 법 인 대한체조협회
여 자 심 판 위 원 회

I. 규정종목 구성의 원칙

1. 2022년 FIG 채점규칙을 적용하였으며 기초 및 기본기술을 원칙으로 구성한다.
2. 우수한 기능을 가진 잠재력이 있는 선수들을 위해 부분적으로 규정 제한을 해제하여 난도선택을 할 수 있도록 한다.
3. 연결 및 동작에 대한 가점을 부분적으로 부여한다.
4. 감점은 2022년 FIG 채점규칙에 의거 하여 적용되며 각 종목별 감점 요소 내용에 근거한다.
5. 본 규정은 경기력 향상에 따라 수정이 필요할 시에는 여자심판위원회에서 검토하여 재구성한다.

II. 경기 방법 및 채점 방법

1. 경기 방법

- 1) 경기 방법은 규정종목의 동작 설명에 따라 부분적인 선택기술을 제외하고는 동일한 연기를 실시한다.
- 2) 도마를 제외한 모든 경기는 1회를 실시한다.
- 3) 도마는
 - * 1차시기 : 핸드스프링
 - * 2차시기 : FIG 주니어 규칙 적용
- 4) 이단평행봉의 아래봉과 위봉의 간격이 180cm를 넘어서는 안 된다.
- 5) 이단평행봉 착지 매트 추가사용 가능(10cm 보조 매트)
- 6) 이단평행봉 시작 시 구름판 사용 가능

2. 채점방법

- 1) 규정종목 채점표에 근거하여 평가한다.
- 2) 모든 경기의 점수는 2022년도 FIG 채점규칙을 적용한다.
- 3) 선택 기술에서 난도 및 연결 가점은 + 0.1 ~ + 0.2 점까지 가점이 주어진다.
- 4) 동작의 가점은 실수 없이 마무리되어야 해당 요소 부분에 가점이 주어진다.
- 5) E 심판의 점수는 10.00점부터 시작하여 감점한다.
- 6) 종목별로 요소를 하지 않을 경우, 매번 요소 감점 -0.5점을 D 심판이 최종점수에서 뺀다.
- 7) 평균대의 연기시간은 90초이며 초과 시간은 규정종목 채점표에 근거하여 평가한다.
- 8) 이단평행봉과 평균대에서 중간 떨어진 시간은 2022년 FIG 채점규칙을 적용한다.
- 9) 구성 요구 조건은 규정종목 채점표에 있는 동작 외 다른 동작은 인정되지 않는다.
- 10) 규정종목은 요소 순서대로 실시해야 한다.

3. 연기의 평가

1) D 점수 (내용)

이단평행봉, 평균대, 마루 종목에서 D 점수는 아래 내용을 포함한다.

- 난도 가치점
 - ◎ A = 0.10점
 - ◎ B = 0.20점
 - ◎ C = 0.30점
 - ◎ D = 0.40점
- 구성 요구 조건(Composition Requirements = CR)
 - ◎ 4개 요소 × 각 0.50점 = 2.00점
- 연결 가치 및 가점
 - ◎ + 0.10점 ~ + 0.20점

※ 각 종목별 구성 요구 조건 / CR (2.00점)

종 목	Composition Requirements / CR
이 단 평행봉	* 난도표 순번 ① 뒤로 차서 물구나무서기(2번) ② 배 띄워 돌기(3번) ③ 앞으로 크게 휘돌기 1회(10번) ④ 뒤로 크게 휘돌기 1회(12번)
평균대	① 턴(Turn)/roll & flairs (3번) ② 뒤 허리재기 + 한발 백핸드(4번) 한발 백핸드 + 한발 백핸드(4번) ③ 핸드스프링(5번) ④ 점프 연결(7번)
마 루	① 뒤로 도는 살토 연결 동작(2번) ② 댄스 시리즈(3번) ③ 아크로 라인 앞 공중돌기(4번) ④ 360° LA턴(앞 또는 뒤)(6번)

◎ 4개의 구성 요구 조건(CR)은 각 종목 난도 표에 기술되어 있다.

◎ 구성 요구 조건(CR)은 각 0.50점을 받을 수 있고 최대 2.00점까지 받을 수 있다.

2) E 점수 10.00 (실행)

E 점수는 아래와 같은 부분에서 실수에 대한 감점을 포함한다.

- 실시
- 예술적 표현

◎ 실수에 대한 감점은 **2022년** FIG 채점규칙에 의거 하여 일반결점 및 세부 종목 기술 조항에 기술되어 있다.

◎ 예술적 표현(무릎, 발끝, 팔꿈치, 손끝, 몸의 자세, 표정, 표현 등)이 전체의 연기 (평균대, 마루운동)중 부족할 경우 -0.1, -0.3, -0.5점의 감점을 한다.

◎ 착지 감점은 추가로 한다.

3) 각 종목별 D 점수는 최고 시작 점수로 산출한다.

★ 초등만 주니어규칙을 적용하고 중등은 FIG규칙을 적용한다.

도 마	1차시기 : 핸드스프링 (DV 4.00점) 2차시기 : FIG 주니어 규칙적용	
이 단 평 행 봉	난도 C4(+1.2) B7(+1.4) A3(+0.3) 구성요구조건 (4개 × 0.50점) 연결 및 가점	+ 2.90 + 2.00 <u>+ 0.50</u> 5.40 점
평 균 대	난도 D1(0.4) C3(+0.9) B7(+1.4) A2(+0.2) 구성요구조건 (4개 × 0.50점) 연결 및 가점	+ 2.90 + 2.00 <u>+ 0.70</u> 5.60점
마 루	난도 D1(0.4) C4(+1.2) B2(+0.4) A5(+0.5) 구성요구조건 (4개 × 0.5점) 연결 및 가점	+ 2.50 + 2.00 <u>+ 0.90</u> 5.40 점

4) 종목별 기구 높이 및 넓이

				
높이	높이 : 115cm	고봉 : 250cm 저봉 : 170cm 넓이 : 180cm	높이 : 110cm	사방 : 12m



순번	심볼	난도	가치점	동작해설	가점해설	구성요소
1		A	0.1	차오르기		
2		A.B	0.1 0.2	뒤로 차서 물구나무서기		CR 1번
3		A B C	0.1 0.2 0.3	45° 아래 10° ~ 30° 까지 Clear hip circle to hstd	③+④ 10° (C+C)=+0.1	CR 2번
4		A B C	0.1 0.2 0.3	45° 아래 10° ~ 30° 까지 Pike sole circle bwd to hstd		
5		A	0.1	무릎 펴고 뒤로돌기		
6		A	0.1	윗 봉 차오르기		
7		A.B	0.1 0.2	뒤로 차서 물구나무서기		
8		A B C	0.1 0.2 0.3	스타르타	10° +0.1	선택
9		B	0.2	뒤로 크게 휘돌아 180° 틀기		
10		B	0.2	앞으로 크게 휘돌기 1회		CR 3번
11		B	0.2	앞으로 크게 휘돌아 180° 틀기		
12		B	0.2	뒤로 크게 휘돌기		CR 4번
13	1)	C	0.3	뒤로 크게 휘돌기 360°	30° +0.1	선택
	2)			카운트하지 않음		난도 미포함
14	1)	A	0.1	몸 펴 뒤공중돌기	hollow 봉 위 +0.1	
	2)	B	0.2	무릎 굽혀 2회전 뒤공중돌기	무릎 잡고 +0.1 무릎 안 잡고 +0.2	
최고 시작 점수	5.40	C=4 B=7 A=3	+ 1.2 + 1.4 + 0.3	난도 +2.90 CR +2.00 가점 +0.50 +5.40	최대가점 +0.50	CR +2.0

** 8번, 13번 선택 가능하며 실시하지 않음 -0.5감점 없음.



순번	심볼	난도	가치점	동작해설	가점해설	구성 요소
1	A. B 오르기	B	0.2	FIG 규정에 있는 A.B난도 자유기술 선택 (roll & flairs 기술 가능)		
2		C	0.3	교차립(switch leap)		
3	1)	A	0.1	360° 턴	(roll & flairs 기술 가능)/ 최대 C난도까지	②③ +0.2 CR 1번
	2)	C	0.3	L 턴 360°		
	3)	C	0.3	킥 턴 360°		
	4)	B	0.2	앞아 턴 360°		
4	1)	AB	0.3	뒤 허리재기 + 한발 백핸드스프링	② +0.2	CR 2번
	2)	BB	0.4	한발 백핸드스프링 + 한발 백핸드스프링		
5	1)	B	0.2	한발 핸드스프링	②③ +0.1	CR 3번
	2)	D	0.4	몸 퍼 한발 앞 공중돌기		
	3)	D	0.4	몸 퍼 한발 옆 공중돌기		
6		A	0.1	사이드 스플릿 시트 (side split sit) 자세 후 뒤로 누운 근접요소 동작		
				클로스 스플릿 시트 (cross split sit) 자세 후 앞으로 엮드린 근접요소 동작		
7	1)	BA	0.3	일자 점프 + 파이크 점프	A.B 점프 자유선택 CR 충족을 위해 다른 점프 요소 할 수 있음	CR 4번
	2)	BB	0.4	일자 점프 + 포파 점프		
8		C	0.3	제자리 뒤 공중돌기		
9	1)	BA	0.3	라운드오프 + 뒤 공중돌기(3 동작중 1선택)	 +0.2	
	2)	BA	0.3	한발 백핸드 + 뒤공중돌기(3 동작중 1선택)		
	3)	BBA	0.5	백핸드스프링 한발, 두발 연결 + 뒤 공중돌기(3 동작중 1선택)		
최고 시작 점수	5.60	D=1 C=3 B=7 A=2	+ 0.4 + 0.9 + 1.4 + 0.2	난도 +2.90 CR +2.00 가점 +0.70 +5.60	최대가점 +0.70	CR +2.0

* 사이드 동작 반드시 필수 : 팀에서 자유로이 정할 수 있으며 규칙변경에 따라 팔과 다리 몸 전체의 움직임이 있어야 함 / 시도하지 않음 -0.1

** 내리기 9-1.2.3 몸 퍼 공중돌기는 평균대 높이보다 위에서 (hollow)자세를 실시한 경우 가점을 받음.

▶ time 1' 31 " ~ 1' 33" (-0.1) / 1' 34 "부터(-0.3)



순번	심볼	난도	가치점	동작해설	가점해설	구성 요소
1	C난도 점프	C	0.3	FIG 규정에 있는 C난도 점프	C 난도 점프 자유선택 +0.2	
2	1) 	AAA	0.3	라운드오프 + 백핸들스프링 + 몸 펴 뒤 공중돌기(stretched)	hollow 자세 +0.1	CR 1번
	2) 	AAD	0.6	라운드오프 + 백핸들스프링 + 무릎 굽혀 뒤 공중2회전 돌기	② +0.2	
3	1) 	BA	0.3	스위치립 + 일자립	순서변경 가능	CR 2번
	2) 	BC	0.5	스위치립 + 링립	C 난도 인정 시 +0.1	
4	1)  or 	AA	0.2	핸드스프링 + 앞공중돌기		CR 3번
	2) 	AB	0.3	핸드스프링+ 몸 펴 앞공중돌기	+0.1	
	3) 	AC	0.4	핸드스프링+ 몸 펴 앞 공중 360° 틀기	+0.2	
5	1) 	A	0.1	360° 턴		
	2) B 난도 턴	B	0.2	FIG 규정에 있는 B 턴		
6	1) 	AAA	0.3	라운드오프 + 백핸들스프링 무릎 굽혀 뒤 공중돌기	③ +0.2	CR 4번
	2) 	AAB	0.4	몸 펴 뒤 공중 360° 틀기		
	3) 	AAC	0.5	몸 펴 뒤 공중 720° 틀기		
** 근접요소 동작 반드시 필수 : 팀에서 자유로이 정할 수 있으며, 몸의 앞.뒷면이 모두 마루에 닿이는 동작으로 구성한다.(근접 요소 없음 -0.1감점)						
최고 시작 점수	5.40	D=1 C=4 B=2 A=5	+ 0.4 + 1.2 + 0.4 + 0.5	난도 +2.50 CR +2.00 가점 +0.90 +5.40	최대가점 +0.90	CR +2.0

- ▶ 4번의 1,2번(앞으로 회전)을 실행했다면 6번에 2,3(선택)을 실행해야 CR 3,4번 충족.
- ▶ 4번의 3번을(앞으로 회전, 360° LA회전)실행했다면 6번에 1번만 실행해도 CR 3,4번 충족.
- ▶ 음악과 안무는 개인이나 팀이 정한다. 단 아크로라인 순서를 비롯해 댄스요소 및 그 외 다른 요소의 순서는 규정종목 순서대로 실시해야 한다.
- ▶ 각 팀에서 정한 음악과 안무는 팀 모두가 같이 사용해도 되고 선수들마다 다르게 사용해도 된다.